

პროექტი - „საქართველოს  
პირველი დემოკრატიული  
რესპუბლიკა“

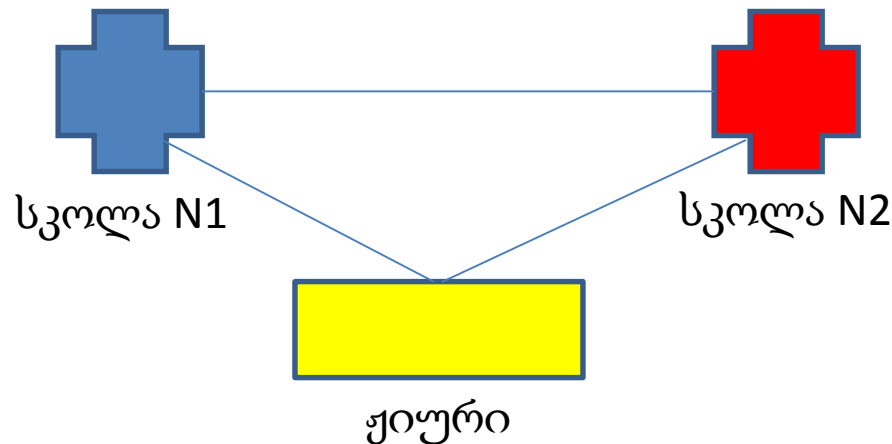
საბოლოო შეჯიბრი სკოლებს  
შორის

# შეჯიბრის პრინციპები

- საერთაშორისო თამაში „ბრეინ-რინგი“
- 32 სკოლის გუნდი
- ყოველ გუნდში კაპიტანი და 4 მოთამაშე

# რა არის ბრეინ რინგი?

- ბრეინ-რინგში ყოველ თამაშში ერთმანეთს ეჯიბრება 2 გუნდი
- თითოეულ გუნდს აქვს ღილაკი, რომელზე დაჭერის დასწრების შემთხვევაში გუნდი იღებს პასუხის უფლებას



- მაგალითად, N1-მა სკოლამ ღილაკზე დაჭერა დაასწრო N2 სკოლას, ამ შემთხვევაში მის მაგიდაზე აინთება ნათურა, რაც მას აძლევს პასუხის უფლებას.  
არასწორი პასუხის შემთხვევაში დარჩენილი დრო საპასუხოოდ დარჩება N2 სკოლას.
- !!!ღილაკები დაკავშირებულია ერთმანეთთან, ერთ ღილაკზე ხელის დაჭერის შემთხვევაში მეორე ითიშება, რაც გამორიცხავს არასწორ შედეგს**

# „ფაღს-სტარტის“ პრინციპი!

- გუნდის კაპიტნებმა ღილაკზე თითი უნდა დააჭირონ მხოლოდ მას შემდეგ, რაც კითხვა ბოლომდე იქნება წაკითხული, ჟიურის მაგიდაზე აინთება ნათურა და გაისმება სიგნალი
- სიგნალამდე ღილაკზე თითის დაჭერა გამოიწვევს ე.წ. „ფაღს-სტარტს“, რის გამოც გუნდი ეთიშება **კონკრეტულ შეკითხვას** და საპასუხო დრო მთლიანად რჩება მეორე გუნდს

# თამაშის მიმდინარეობა

- შეკითხვა: რომელ წელს გამოაცხადა საქართველომ დამოუკიდებლობა?  
მოსაფიქრებელი დრო - 10 წამი
- ღილაკზე დაჭერა დაასწრო N1-მა სკოლამ და გასცა სწორი პასუხი - გუნდი მიიღებს 3 ქულას
- ღილაკზე დაჭერა დაასწრო N1-მა სკოლამ და გასცა არასწორი პასუხი - N2 სკოლას მოსაფიქრებლად 10 წამი დარჩება
- **არცერთმა სკოლამ არ დააჭირა ღილაკს** - ამის შემდეგ ეკრანზე გამოჩნდება 3 სავარაუდო პასუხი:
  - ა) 1917
  - ბ) 1918
  - გ) 1919მოსაფიქრებელი დრო - 10 წამი
- ღილაკზე დაჭერა დაასწრო N1-მა სკოლამ და გასცა სწორი პასუხი - გუნდი მიიღებს 2 ქულას
- ღილაკზე დაჭერა დაასწრო N1-მა სკოლამ და გასცა არასწორი პასუხი - N2 სკოლას მოსაფიქრებლად 10 წამი დარჩება და სწორი პასუხის შემთხვევაში მიიღებს 1 ქულას

# დაიმახსოვრეთ!

- მოსაფიქრებელი დრო - **10 წამი**
- სწორი პასუხი 3 სავარაუდო პასუხის გარეშე  
- **3 ქულა**
- სწორი პასუხი 3 სავარაუდო პასუხით -  
**2 ქულა**
- სწორი პასუხი დარჩენილი 2 სავარაუდო პასუხით - **1 ქულა**

# ჯგუფების დაკომპლექტება!

ჯგუფები დაკომპლექტდა 19 აპრილს, 15:00 საათზე სკოლების გუნდების კაპიტნებისა და მასწავლებლების მონაწილეობით გამართულ კენჭისყრაზე



# თამაშის ეტაპები

32 გუნდისგან შედგება 8 ოთხგუნდიანი ჯგუფი

ა ჯგუფი				
ერედა	■			
სკოლა N52		■		
სკოლა N211			■	
დემირელი				■

ბ ჯგუფი				
რუსთ. N11	■			
სკოლა N146		■		
სკოლა ნკ			■	
კანდიდი				■

გ ჯგუფი				
სკოლა N63	■			
სკოლა N123		■		
სკოლა N126			■	
ევროპული სკ.				■

დ ჯგუფი				
სკოლა N4	■			
სკოლა N16		■		
სკოლა N54			■	
სკოლა N217				■



ე ჯგუფი				
რუსთ. N4	■			
სკოლა N42		■		
სკოლა N180			■	
პოლიგლოტი				■

ვ ჯგუფი				
რუსთ. N9	■			
მცხეთის N1		■		
სკოლა N5			■	
სკოლა N124				■

ზ ჯგუფი				
ციხისძირი	■			
სკოლა N26		■		
სკოლა N41			■	
სკოლა N99				■

თ ჯგუფი				
რუსთ. N5	■			
რუსთ. N24		■		
სკოლა N53			■	
სკოლა N186				■

# თამაშის მიმდინარეობა

- ჯგუფში თითო გუნდი ითამაშებს **3 შესარჩევ შეხვედრას**
- სულ თითო თამაშში დაისმება **4 შეკითხვა**
- მაგალითად: ა ჯგუფში თამაშში, N1-მა სკოლამ პასუხი გასცა 2 სამქულიან და 1 ორქულიან შეკითხვას; N2 სკოლამ - 1 სამქულიანს;  
ანგარიშით 8:3 გამარჯვებულია N1 სკოლა
- გამარჯვებულ გუნდს მიენიჭება **2 ქულა**;  
ფრის შემთხვევაში გუნდები გაიყოფენ **1-1 ქულას**;  
წაგებულ გუნდს - **0 ქულა**

# ჯგუფიდან 1/8 ფინალში გასული გუნდები

X ჯგუფი				
სკოლა N1	■	□	□	□
სკოლა N2	□	■	□	□
სკოლა N3	□	□	■	□
სკოლა N4	□	□	□	■

4 გამარჯვებული და 4 საუკეთესო მეორეადგილოსანი

# თანაბარი ქულები!!!

- ჯგუფში თანაბარი ქულების დაგროვების შემთხვევაში მაღალ ადგილას გავა **ურთიერთშეხვედრაში გამარჯვებული** სკოლა
- ურთიერთშეხვედრის ფრით დამთავრების შემთხვევაში ის გუნდი, რომელმაც უფრო მეტი სათამაშო ქულა დააგროვა
- მაგალითად: A ჯგუფის N2 და N3 სკოლებმა დააგროვეს 4-4 ქულა.  
N2 სკოლას საერთო შედეგი აქვს 15:8,  
N3-ს - 13:5  
უფრო მაღალ ადგილას გავა N2 სკოლა, რადგან მან 15  
სათამაშო ქულის დაგროვება შეძლო

# ფინალური ეტაპი

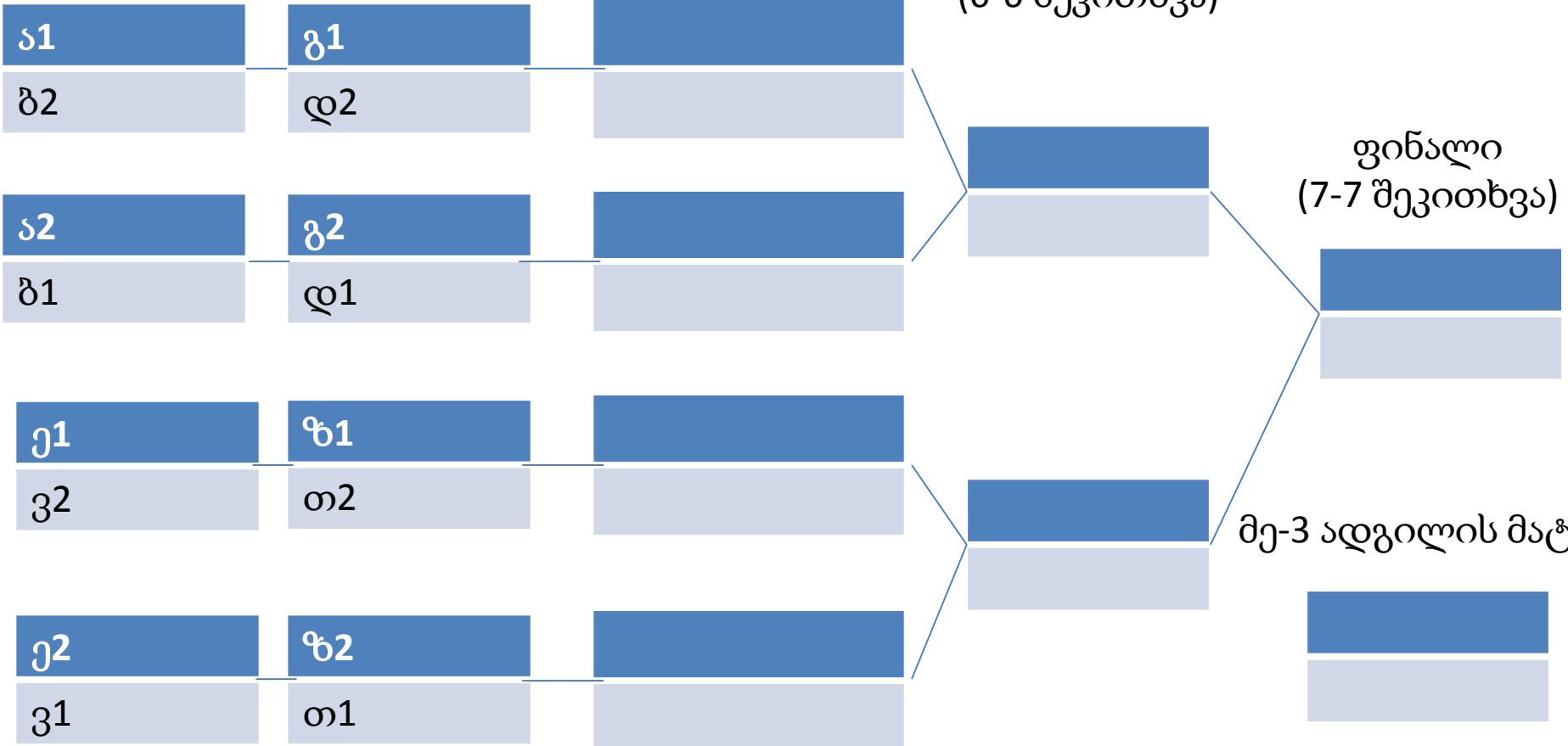
1/8 ფინალები  
(5-5 შეკითხვა)

1/4 ფინალები  
(5-5 შეკითხვა)

1/2 ფინალები  
(6-6 შეკითხვა)

ფინალი  
(7-7 შეკითხვა)

მე-3 ადგილის მატჩი



# სამართლიანი თამაში

- თამაშის დროს დაუშვებელია ელექტრონული საშუალებების გამოყენება
- კითხვის დასმის დროს დაუშვებელია ხმაური, მეორე გუნდისთვის ხელის შეშლა
- თამაშის დროს რომელიმე გუნდისთვის გარეშე პირის დახმარების შემთხვევაში დაჯარიმდება არა ის პირი, არამედ გუნდი, რომელსაც ჩამოერთმევა კითხვაზე პასუხის უფლება!!!

# კიდევ ერთხელ!

!!!ღილაკები დაკავშირებულია ერთმანეთთან, ერთი ღილაკის დაჭერის შემთხვევაში მეორე ითიშება, რაც გამორიცხავს არასწორ შედეგს!!!

*გისურვებთ წარმატებას!!!*